тз  
Программа должна запускать логическую игру "Шахматы".  
С соблюдением всех правил игры:  
1. С просчетом конца игры  
2.Правильным поведением фигур на столе  
3.Должна быть правильная последовательность ходов  
4.Правильным раставлением фигур  
5.С отображением возможных ходов(зеленым цветом)  
6.С отображением возможных угроз для фигур(красный цвет)  
  
Обратная связь с заказчиком:  
- ФИО - Биличенко Владислав Дмитриевич,Полынкин Дмитрий Игоревич , Демидов Василий Романович  
- mail - x  
- телефон - x  
  
использованные технология:  
-java core  
-java fx  
  
Цель проекта:  
-Поднять настроение и научить стратегически мыслить  
  
Документация  
Введение  
Цели:  
Игра шахматы  
Предполагаемая аудитория и последовательность восприятия:  
Группа тестировщиков  
Масштаб проекта:  
Мини игра  
  
  
Общее описание  
Функциональность продукта  
Правила и стандарты  
Документация для пользователей:  
Советую к игре  
Допущения и зависимости:  
Удачи в поисках  
Функциональность системы  
Функциональные требования  
Должны ходить фигуры, правильное представление и их ходы  
Требования к безопасности системы:  
Пусто  
Как запустить игру:  
Скачать репозиторий с github  
Открыть [main.java](https://vk.com/away.php?utf=1&to=http%3A%2F%2Fmain.java)  
Скомпилировать проект  
Ходить фигурами с помощью мыши  
Возможные ходы отображаются зеленым цветом  
Возможные угрозы для фигур отображаются красным цветом  
Основные правила игры в шахматы можно найти в [chess.com](https://vk.com/away.php?utf=1&to=http%3A%2F%2Fchess.com)  
Удачи